

**andare a monte**

Giacoma/Kolb	[monte] <b>andare a monte</b> fig (fallire), {MATRIMONIO} scheitern; {PROGETTI} sich zerschlagen; {SPETTACOLO, VACANZA} ins Wasser fallen fam, platzen fam
Il Sansoni Tedesco	[monte] <fig> <b>andare a</b> ~ zunichte werden, zu Wasser werden
Langenscheidt/DIT Par.	[andare] ~ <b>a monte</b> ins Wasser fallen [monte] <b>andare a</b> ~ ins Wasser fallen
PONS online-Wörterb.	[andare] <b>andare a monte</b> <b>sich in Wohlgefallen auflösen</b> [monte] fig andare <b>a monte ins Wasser fallen, scheitern</b>
Dardano	<i>andare a m., sfumare, fallire</i> <i>mandare a m. un progetto, rinunciarvi, non farne più nulla</i>
De Agostini	<i>è andato tutto a monte, è sfumato tutto, non se ne è fatto di niente; mandare a monte un progetto, un contratto, un matrimonio, non farlo realizzare, farlo fallire</i>
De Mauro	<b>andare a monte</b> di progetto e sim.: fallire, sfumare <b>mandare a monte 1</b> far fallire: <i>m. a monte un progetto, un piano 2</i> nei giochi di carte, annullare una mano di una partita spec. per una irregolarità alla norma di gioco
Devoto/Oli	<b>Mandare, andare a m.</b> , interrompere la partita per un errore di distribuzione delle carte; <i>fig.</i> , per significare un'improvvisa e dannosa interruzione: <i>la trattativa andò a m.</i>
Gabrielli	<i>Andare a monte, anche fig., non trovare realizzazione, fallire</i> <i>Mandare a monte una partita, farla interrompere con un errore di distribuzione o di gioco, anche fig., riferito a progetti di persone: Gli mise i bastoni tra le ruote mandandogli a monte il lavoro.</i>
Garzanti	<b>andare a monte</b> , fallire, non essere realizzato: <i>un progetto andato a monte</i> <b>mandare a monte</b> , far fallire, impedire la realizzazione: <i>mandare a monte un piano, un'iniziativa; mandare a monte una partita, interromperla</i>
Palazzi/Folena	[monte] T.gioc. <i>andare a monte, mandare a monte, annullare la partita; fig. interrompersi; far fallire: il progetto è andato a monte, mandare a monte un piano</i>

Sabatini Coletti	andare a m., fallire, non raggiungere l'esito sperato mandare a m. (una partita), interromperla; anche in senso fig., impedire che si realizzi qlco.
Treccani online	<b>andare a monte</b> , di progetto, impresa e sim., non andare a buon fine: l'affare è andato a m. <b>mandare a monte</b> , riferito a una partita, interromperla, annullando i punti già segnati in seguito a errore o per altra ragione e, fig., con riferimento a cosa progettata, mandare a vuoto
Zingarelli	<b>Andare a m.</b> , non riuscire, mancare <b>Mandare a m.</b> , far fallire
Capire l'antifona	<b>andare a monte</b> non concludersi, fallire. <b>mandare a monte</b> annullare; provocare il fallimento, la rovina di q.c.
Lapucci	Si dice di un progetto (un affare, una cosa) quando finisce in nulla di fatto, non raggiunge il suo scopo, va a vuoto. Si usa anche 'mandare, gettare a monte'.
Paola Sorge	andare a monte: non concludersi, fallire. "Monte" in questo caso è il mazzo di carte da distribuire ai giocatori: nel linguaggio del gioco "mandare la partita a monte" vuol dire annullare i punti e la partita mandare a monte: far fallire, rovinare
Pittàno	<b>andare a monte</b> e <b>mandare a monte</b> - queste locuzioni vogliono dire fallire, andare a vuoto, non raggiungere lo scopo, non riuscire e far fallire, mandare a vuoto, bocciare e simili. Si riferisce per lo più a iniziative, progetti, affari, ecc.
Quartu/Rossi	non realizzarsi, finire in niente; anche non raggiungere lo scopo, non dar frutto, oppure fallire.
Cattana/Nesci	andare a monte, fallire mandare a monte, far fallire
Diz. Ital. di base (Giunti)	Andare a monte = fallire, non essere realizzato Mandare a monte un progetto = farlo fallire